



War Thunder: Aktualizacja 1.87 „Locked On!”

MAT



Wprowadza ona system radarowy, czyli zupełnie nową mechanikę dotyczącą samolotów, śmigłowców oraz czołgów. Wraz z „Locked on!” w grze pojawia się też ponad 30 nowych maszyn, wśród których warto wymienić pierwsze francuskie śmigłowce, nowe krążowniki i niszczyciele, naziemne pojazdy VII ery. Zupełną nowością jest debiutujący w *War Thunder* system pocisków ziemia-powietrze (SAM), czyli sowieckie 2S6 „Tunguska”.

Systemy radarowe to nowa mechanika pojawiająca się w grze, z której będzie można korzystać w wielu pojazdach dzięki niniejszej aktualizacji. Jeśli wykorzysta się je na przykład w wozach przeciwlotniczych, to umożliwią wykrywanie oraz także atakowanie samolotów i śmigłowców w dużym promieniu. W efekcie jednostki naziemne będą lepiej chronione przed powietrznymi zagrożeniami. Artylerzyści AA będą w stanie wykrywać i namierzać cele dużo efektywniej, dzięki czemu nawet superszybkie naddźwiękowe samoloty będą stanowić mniejsze zagrożenie. Wreszcie zwiększony zasięg śledzenia celów zrównoważy potęgę śmigłowców z pociskami kierowanymi.

Jeśli zaś chodzi o samoloty oraz śmigłowce wyposażone w radary, to będą one wykrywać obecność wspomaganych radarowo systemów przeciwlotniczych. Niektóre modele będą nawet w stanie wykryć kierunek sygnału. Piloci zostaną ostrzeżeni, dzięki czemu mają szansę uniknąć nadciągającego ataku, wykonując szybkie manewry lub kryjąc się za przeszkodą. Warto jednak pamiętać, iż działa przeciwlotnicze mogą wyłączyć radary, by trudniej było je wykryć. A to oznacza, że „elektroniczna wojna” uczyni bitwy różnorodnych pojazdów w *War Thunder* jeszcze bardziej taktycznie wymagającymi.

W nowe systemy radarowe póki co wyposażonych będzie 16 czołgów, samolotów i śmigłowców. Ponadto w grze pojawi się pierwszy pojazd typu SAM – radzieckie 2S6 „Tunguska”, uzbrojone w osiem pocisków ziemia-powietrze 9M311, które polują na samoloty z szybkością 900 m/s, i których można też użyć przeciwko jednostkom naziemnym. W przyszłości więcej jednostek otrzyma to radarowe wyposażenie, w tym marynarka.

Aktualizacja 1.87 wprowadza także pierwsze czołgi VII Ery, takie jak amerykański M1A1 czy brytyjski Challenger 2. Lotnictwo zyskuje natomiast najszybszy myśliwiec odrzutowy w grze, japoński Mitsubishi T-2, który rozwija imponującą prędkość 1,6 macha. Niektóre z samolotów V Ery również zostaną wyposażone w kierowane pociski powietrze-powietrze.

„Locked On!” to również nowe miejsce bitwy dla różnorodnych pojazdów – „Alaska” to starcie toczące się pośród szerokich ulic miasta oraz w gęstym, otaczającym je lesie. Zobaczenie śmigłowca wyłaniającego się zza drapacza chmur z pewnością przemieni każdą bitwę w prawdziwie przejmujące doświadczenie!