



"War Thunder": do gry wjadą francuskie czołgi

Fahrenheit Crew



Nadchodząca aktualizacja wprowadzi do rozgrywki francuskie pojazdy naziemne z okresu II Wojny Światowej oraz z czasów powojennych

Gaijin Entertainment informuje, że już wkrótce do gry *War Thunder* trafi nowa aktualizacja, która udostępni francuskie jednostki naziemne. Po premierze łatki 1.73 „Vive la France”, która wprowadziła do rozgrywki Armée de l'air, czyli Francuskie Siły Powietrzne, do myśliwców i bombowców dołączą liczne czołgi od I do VI Ery. Dzięki Francuzom, fani *War Thundera* otrzymają nowe technologie, takie jak wieże oscylacyjne czy automaty ładownicze, które otworzą nowe możliwości na polach bitew.

We wczesnych erach francuskie czołgi oferują dość gruby pancerz, który zapewnia solidną ochronę dla załogi liczącej z reguły trzech czołgistów. Największymi konstrukcjami, które występują w pierwszych etapach gry, są Char B1bis oraz Char B1ter. Poza opancerzeniem, wyróżniają się również niesamowitą siłą ognia. Wadami tych jednostek są niska prędkość oraz niewielka mobilność na polu walki, co sprawia, że są podatne na manewry flankujące czy szybkie przejazdy między osłonami terenowymi. By uniknąć ataków lotnictwa, dowódcy nie tylko będą musieli uważać na teren przed sobą, lecz również na zagrożenia z powietrza.

Środkowa część drzewka rozwoju francuskich pojazdów oferuje automaty ładownicze. Pozwalają one na oddanie kilku strzałów jeden po drugim, po których następuje długie przeładowanie magazynka. Powojenne jednostki zaoferują jeszcze jedno, ciekawe rozwiązanie – wieże oscylacyjne, inaczej nazywane wahlowymi, złożone z dwóch elementów. Górna część odpowiada za elewację działa, a dolna za obrót wokół własnej osi. Rozwiązanie to pozwala na zmniejszenie rozmiaru wieży czołgu, co znacznie utrudnia jej trafienie przez przeciwnika.

Pierwsze dwa pojazdy w *War Thunder*, które połączą obie nowe technologie, to AMX-13 SS.11 oraz M4A1 FL10. W obydwu czołgach zastosowano działko 75 mm z automatem ładującym pozwalające oddać serię 12 strzałów z dwóch, 6-pociskowych magazynków bębnekowych. Ze względu na długi czas przeładowania, zalecaną taktyką dla wszystkich kierowców wehikułów jest tzw. *hit and run*, czyli atak, wystrzelenie całej amunicji oraz ucieczka z pola walki. Dodatkowo, AMX-13 SS.11 jest wyposażony w cztery kierowane pociski przeciwpancerne, co zapewnia ewentualną ochronę przed potencjalnym zagrożeniem.

Więcej informacji znajduje się na oficjalnym Blogu Deweloperskim:

<https://warthunder.com/pl/news/?tags=Blog%20Deweloperski>

O *War Thunder*:

War Thunder to darmowa, międzyplatformowa gra wojenna MMO po polsku na PC, PS4, Mac oraz Linux ze społecznością ponad 15 milionów graczy na całym świecie. W walkach toczących się na lądzie, morzu i w powietrzu bierze udział ponad 800, dokładnie odwzorowanych historycznie samolotów, okrętów i czołgów począwszy od lat sprzed II Wojny Światowej, aż do okresu Zimnej Wojny. Fani gry mogą oczekiwać setek kolejnych pojazdów w nadchodzących aktualizacjach. Więcej informacji można znaleźć na: <http://warthunder.com/pl/>