



★ WAR ★
THUNDER
PROJECT
X

www.warthunder.com

"War Thunder" - nowe efekty dźwiękowe w lotnictwie oraz więcej nowoczesnych czołgów

MAT



Gaijin Entertainment ogłosił premierę aktualizacji 1.79 do bitewnej gry sieciowej *War Thunder*. Update zatytułowany *Project-X* to już drugi tak okazały dodatek w tym roku.

Wiele nowych maszyn

Aktualizacja 1.79 dodaje więcej maszyn z czasów współczesnych. Japonia otrzymała czołg Typ 90 Kyū-maru, a Niemcy nowego Leoparda 2A4. Francuskie drzewko technologiczne zostało rozbudowane o AMX-40, podczas gdy rosyjskie otrzymuje T-62M-1. Wielka Brytania wzbogaciła się o czołg inżynieryjny Centuriona AVRE, a USA otrzymało dwa prototypy XM-1 od Chryslera i General Motors. Jeden z nich ewoluował do czołgu M1 Abrams, który jest już doskonale znany w grze.

Project X wprowadza także nowe samoloty, w tym amerykańskiego FJ-4B Fury, radzieckiego Ił-28Sz, niemieckiego Bf 109Z Zwilling oraz pierwszy rumuński myśliwiec I.A.R. 81-C. Lotnictwo otrzymało również zupełnie nowy typ uzbrojenia, czyli bomby kierowane. Dzięki nim trafienie w cel będzie jeszcze prostsze. Perfekcyjna broń przeciwko okrętom.

Zaawansowany algorytm

Hangar został wzbogacony o funkcję *Analiza Opancerzenia*. Pozwala ona graczom sprawdzić wytrzymałość poszczególnych części każdego czołgu. Wystarczy wybrać model maszyny, określić dystans z jakiego zostanie oddany strzał, rodzaj pocisku i kąt trafienia. Skomplikowany algorytm pokaże szansę na rykoszet, a w przypadku penetracji jakie moduły zostaną uszkodzone.

Nowe efekty dźwiękowe

Wszystkie samoloty w grze, począwszy od dwupłatowców, a na odrzutowcach kończąc, otrzymały nowe dźwięki silników, broni i mechanizmów. Dźwięki zależą teraz od punktu widzenia gracza i aktualnej pozycji maszyny. Zamknięte kokpity realistycznie wytłumiają hałas i pozwalając na lepsze wycucie samolotu. Przelatujące obok pociski bez trudu wskażą kierunek ataku przeciwnika.

O wszystkich zmianach, które wprowadza aktualizacja Project-X można przeczytać na oficjalnej stronie *War Thunder* pod adresem: <https://warthunder.com/pl/game/changelog/current/372>