



# War Thunder ogłasza premierę największej w tym roku aktualizacji 1.85 „Supersonic”

MAT



Największa tegoroczna łątka wprowadza do rozgrywki ponad 50 nowych maszyn, w tym myśliwce naddźwiękowe, rakiety powietrze-powietrze, włoskie pojazdy naziemne oraz nowoczesny sprzęt, jak choćby M3 Bradley czy T-72A.

Aktualizacja 1.85 wynosi walki lotnicze w grze *War Thunder* na wyższy poziom, rozszerzając istniejące wcześniej pięć er o jedną nową. Era VI to samoloty poruszające się z prędkością bliską naddźwiękowej i naddźwiękową, wyposażone w sterowane rakiety powietrze-powietrze. Siły z całego świata zostaną wzmocnione o pierwsze współczesne myśliwce. Amerykańskie jednostki zyskają F-100D Super Sabre, po brytyjskiej stronie pojawi się Gloster Javelin Mk 9, a radziecki lotnictwo otrzyma MiG-19PT. Walki w naddźwiękowych prędkościach w grze *War Thunder* wykorzystają realistyczny model fizyczny, dzięki czemu gracze będą mogli podziwiać pozostawiany przez maszyny stożkowy dym, a na ziemi usłyszą charakterystyczny „grom dźwiękowy”.

Lotnictwo VI Ery można teraz wyposażyć w pociski typu powietrze-powietrze, sterowane na podczerwień. Będzie to zupełnie nowy typ uzbrojenia. Rakiety okażą się zabójcze, gdy użyje się ich w starciu z niespodziewającym się niczego przeciwnikiem. Jednakże ich ograniczona zwrotność oznacza, że dość łatwo da się ich uniknąć stosując odpowiednio szybkie manewry. Pomocny w tym zadaniu okaże się nowy system ostrzegania, który poinformuje graczy o nadchodzącym ataku i umożliwi wykonanie uniku. Pilotów śmigłowców, którymi nie da się tak sprawnie manewrować, wyposażono w inne systemy ochronne, takie jak flary.

**Jednostki naziemne** również zostaną znacznie rozszerzone. W grze pojawi się niemal 30 włoskich pojazdów, obejmujących okres od lat 30. XX wieku aż po Zimną Wojnę. Warto zwrócić tu uwagę na takie maszyny jak Breda 501 czy B1 Centauro, będące idealnymi przykładami potęgi naziemnych sił włoskich. Topowym sprzętem jest działko przeciwlotnicze OTOMATIC, wyposażone w lufę kalibru 76mm, z której można wystrzeliwać podkalibrowymi pancernymi oraz zbliżeniowymi pociskami. Ten szybki i potężny sprzęt świetnie nadaje się do walki z jednostkami naziemnymi i lotnictwem. Jeśli chodzi o inne siły, to wśród nowych pojazdów pojawią się od dawna wyczekiwany radziecki czołg T-72A, amerykański wyposażony w przeciwpancerne pociski kierowane wóz bojowy piechoty M3 Bradley, japoński Typie 89, izraelski Sho't Kal Dalet czy brytyjska modyfikacja Centuriona.

**Marynarka wojenna** również wzbogaci się o kilka nowości. Są to między innymi dwa niszczyciele oraz cztery krążowniki: USS Raleigh (CL-7), niemiecki KMS Köln, brytyjski HMS Dido oraz radziecki Krasny Krym. Aktualizacja 1.85 oznacza również koniec zamkniętych testów Królewskiej Marynarki Wojennej, dzięki czemu ponad 20 brytyjskich okrętów będzie dostępnych dla wszystkich graczy.

Wśród nowych map wprowadzonych do gry wyróżnić można spopularyzowany przez filmy wojenne

Wietnam - szczególnie ciekawy dla czołgów, z charakterystyczną gęstą roślinnością, wąskimi ścieżkami oraz nadbrzeżnym wioskami. Piloci będą mogli walczyć na niebie Afganistanu, rozgrywając współczesną wersję konfliktu toczącego się w górzystym kraju posiadającym wielkie miasta osadzone wśród szczytów. Miłośnicy marynarki przeniosą się na Ziemię Ognistą - archipelag zwany po hiszpańsku Tierra del Fuego leżący niemalże na granicy pomiędzy Atlantykiem a Pacyfikiem.