

WAR
THUNDER
VI
RANK

The logo is centered on a dark, textured background with a vertical red stripe. The word "WAR" is in a bold, white, sans-serif font with a red outline, flanked by two white stars. Below it, the word "THUNDER" is in a similar font. Underneath "THUNDER" is a large, stylized white "VI" with a red outline. At the bottom, the word "RANK" is in a bold, white, sans-serif font. The entire logo is set against a dark background with a vertical red stripe and some orange sparks or embers.

War Thunder wkracza w „Nową Erę”

MAT



Aktualizacja 1.71 wprowadza jednostki naziemne VI poziomu, nowe pojazdy, mapy oraz liczne ulepszenia

18 września 2017 roku - Gaijin Entertainment ogłosiło wprowadzenie aktualizacji 1.71 do War Thunder, popularnego MMO akcji, osadzonego w realiach II Wojny Światowej. Nowy patch, nazwany przez deweloperów „Nowa E.R.A.”, wdraża do rozgrywki m.in.: VI poziom drzewka dla jednostek naziemnych, ponad trzydzieści unikalnych maszyn z różnych okresów XX wieku, dodatkowe lokacje oraz ulepszenia w systemie rozgrywki, takie jak np. widok strzelca samolotu z perspektywy pierwszej osoby.

VI poziom rozwoju, czyli nowoczesne jednostki naziemne

Pojazdy, które trafiły do rozgrywki, to maszyny z lat 60. i 70. XX wieku. Wyposażono je w technologię stosowaną w tamtym okresie przez największe armie świata. Nowa generacja opancerzenia, w tym pancerze reaktywne (ERA), udostępniła graczom czołgi odporniejsze na pociski i rakiety. Stabilizatory dział pozwalają na większą celność w ruchu. Wyrzutnie granatów dymnych, system zawieszenia hydraulicznego i nowe, przeciwpancerne pociski kierowane pozwolą na opracowywanie nowych taktyk. Dzięki „Nowej Erze” pojedynki najpotężniejszych „żelaznych potworów” będą bardziej dynamiczne i zróżnicowane.

Ponad trzydzieści nowych pojazdów

Pierwsze maszyny VI poziomu to sowieckie T-64A i BMP-1, amerykańskie M60A1 Rise(P) MBT-70, brytyjskie Chieftain Mk.10 i FV102 Striker oraz niemiecki KPz 70. Pozostałe ery otrzymają ponad dwadzieścia nowych czołgów i samolotów. Dzięki aktualizacji 1.71 zobaczymy m.in. XA-38 Grizzly, jednostkę, która trafi na wyposażenie armii USA. „Jankeski” samolot szturmowy wyposażono w działko kal. 75mm, pomocne w walce nawet z najcięższymi opancerzonymi czołgami. Dodatkowo, w grze pojawi się radziecki dwusilnikowy samolot-amfibia Be-6, uzbrojony w 5 działek kal. 23 mm zamontowanych na trzech wieżyczkach oraz luk bombowy, który zmieści cztery tony materiałów wybuchowych.

Nowa mapa dla czołgów i samolotów

„Nowa E.R.A.” wprowadzi do rozgrywki trzy nowe plansze. Pierwszą z nich jest „Przesmyk Fulda”, zlokalizowany przy wewnętrznej granicy Niemiec, jego centralnym punktem jest pas ziemi dzielący bazy USA i ZSSR. Pola uprawne, stary zamek i otwarta przestrzeń przecinana licznymi elektrowniami wiatrowymi, oferują zróżnicowane strategie - od pojedynków snajperskich po walkę bezpośrednią. Wraz z aktualizacją 1.71 pojawiła się również mapa „Ogród Imperatora”. Jak sama nazwa wskazuje, rozgrywkę ulokowano w malowniczej japońskiej wiosce, leżącej u podnóża góry.

Fani bitew powietrznych, rozgrywanych w trybie realistycznym, zmierzają się ze sobą nad trzecią lokalizacją, „Lasem Hürtgen”, który był świadkiem najdłuższej bitwy sił Stanów Zjednoczonych podczas całej IIWS.

Widok z pierwszej osoby

Aby maksymalnie zwiększyć wrażenia z prowadzonych pojedynków, deweloperzy pracujący nad rozwojem *War Thunder*, wraz z aktualizacją 1.71 wprowadzili do rozgrywki specjalny tryb pierwszoosobowy. Od teraz wszyscy fani gry mogą kontrolować działka samolotu w ponad pięćdziesięciu maszynach z perspektywy pierwszej osoby. Zupełnie, jakby osobiście zasiadali za sterami broni pokładowej. Pełna lista pojazdów, usprawnień oraz funkcji dostępna jest na oficjalnej stronie: <https://warthunder.com/pl/news/2931-aktualizacja-1-71-nowa-e-r-a-ju%C5%BC-jest-pl>

O War Thunder:

War Thunder to darmowa, międzyplatformowa gra wojenna MMO po polsku na PC, PS4, Mac oraz Linux ze społecznością ponad 15 milionów graczy na całym świecie. W walkach toczących się na lądzie, morzu i w powietrzu bierze udział ponad 800, dokładnie odwzorowanych historycznie samolotów, okrętów i czołgów począwszy od lat sprzed II Wojny Światowej, aż do okresu Zimnej Wojny. Fani gry mogą oczekiwać setek kolejnych pojazdów w nadchodzących aktualizacjach. Więcej informacji można znaleźć na: <http://warthunder.com/pl/>

O Gaijin Entertainment

Gaijin Entertainment to twórcy i wydawcy gier online: *War Thunder*, *Crossout*, *Star Conflict*, *Enlisted*, a także wielu innych tytułów na platformy PC, Mac, PS4, PS3, Xbox One, Xbox 360, iOS i Android. Zróżnicowane portfolio firmy było wielokrotnie nagrodzone przez światowe media i branżę gier. Wśród wyróżnień znalazły się m.in. *KRI Awards*, *Gamescom Award* i wiele innych. Oficjalna strona: <http://gaijinent.com/>