



SHADOWS OF
KIRGANISK

Wczesny dostęp do "Shadows of Kurgansk" - gry przygodowej z elementami horroru

MAT



Uzyskaj natychmiastowy dostęp, sprawdź umiejętności przetrwania i zaangażuj się w powstawanie gry *Shadows of Kurgansk*!

Yadon Studio, rosyjski deweloper gier indie poinformował, że otwiera wczesny dostęp do *Shadows of Kurgansk* - gry survivalowej z elementami horroru. Przy wsparciu Gaijin inCubator, Yadon Studio udostępnia graczom możliwość testowania umiejętności przetrwania w trudnych, często makabrycznych jak z horroru warunkach. Kto wyjdzie z tego cało z nienaruszonym zdrowiem psychicznym? *Shadows of Kurgansk*, wyceniona na 14,99\$/Euro, dostępna jest od 14 lipca na: <http://store.steampowered.com/app/463860>.

- *Shadows of Kurgansk* to najnowszy projekt, wspierany przez Gaijin inCubator. Doświadczenie deweloperskie, zdobyte pozwala nam na finansowanie i wspieranie pomysłodawców gier indie - powiedział Anton Yudinsev, CEO Gaijin Entertainment, twórcy historycznej militarnej gry symulacyjnej *War Thunder*. - Pomagając mniejszym, niezależnym twórcom takim jak Yadon Studio, zapewniamy przeprowadzenie przez wyboistą drogę, pełną problemów na drodze do dystrybucji, a także osiągnięcie celu, czyli wydanie gry.

Przekraczanie granic

Shadows of Kurgansk oferuje 3 tryby rozgrywek: *Story*, który zapewnia ponad 10 godzin zmagania w środowisku pełnym zwrotów akcji, *Adventure*, gdzie trzeba wygrać naprawdę trudne batalie oraz *Survival* sprawdzający umiejętności przetrwania i cierpliwość gracza. Każdy tryb zawiera misternie dopracowane detale. Podróż przez tajemniczą i apokaliptyczną strefę Zone, pełną gigantycznych, przerażających stworzeń i nieprzewidywalnych anomalii, może prowadzić do szaleństwa. Zadaniem uczestników jest zapewnienie sobie zaopatrzenia i wyżywienia, polegając tylko na własnych umiejętnościach. Ważne są: odwaga, umiejętność nawiązywania kontaktu z innymi (tymi, którzy przeżyli) oraz zdolność do budowania schronień. Tryb survivalowy wymaga starannego poszukiwania przedmiotów pośród krajobrazów jak z koszmarów - pełnych tajnych baz wojskowych i opuszczonych obiektów badawczych. Zbieramy punkty za umiejętności, w międzyczasie szukając artefaktów odpowiednich do wykorzystania jako narzędzie użytkowe. Z ponad 100 dokumentów instruktażowych dotyczących używanych narzędzi, gracze otrzymają mnóstwo możliwości strategicznych m.in.: broń palną, dynamit czy środki medycyny uzdrawiającej. Zmierzą się z wieloma zagrożeniami takimi jak nieuczciwe jednostki militarne i nieumarli.

Jak nie umrzeć z głodu

Shadows of Kurgansk jest grą z typowym horrorem survivalowym, który przenosi zawodników do

ciemnego i mrocznego, nawiedzonego obszaru zwanego strefą Zone. Niebezpieczne ataki wroga porównywać można do koszmarów sennych. Jeden krok w złą stronę może spowolnić gracza, lub nawet zabić. Jedna noc, pełna okrutnych zwrotów akcji, może prowadzić do utraty zdrowia psychicznego i utraty zmysłów. Tym bardziej, gdy dookoła czają się stwory żywiące się ludzkim mięsem. Możemy umrzeć z głodu, jeśli nie będziemy umieli wykorzystać zasobów, które daje strefa. Oczywiście, nie jest to miejsce na bezpieczną kryjówkę. Gracz musi znaleźć drogę ucieczki tak szybko, jak to tylko możliwe. Musi szukać, polować i odkrywać, by pozostać przy życiu. W *Shadow of Kurgansk* gracze muszą przetrwać tak długo, jak to możliwe. Więcej informacji o *Shadows of Kurgansk*: [Shadowskurgansk.net](https://shadowskurgansk.net) Trailer gry: <https://youtu.be/bVDbFuL66No>

O Gaijin Entertainment:

Gaijin Entertainment to twórcy i wydawcy gier online: *War Thunder*, *Crossout*, *Star Conflict*, a także wielu innych tytułów na platformy PC, Mac, PS4, PS4, Xbox 360, iOS i Android. Zróżnicowane portfolio firmy było wielokrotnie nagrodzone przez światowe media i branżę gier. Wśród wyróżnień znalazły się m.in. *KRI Awards*, *Gamescom Award* i wiele innych. Oficjalna strona: <http://gaijinent.com>.