



Wojciech Rzadek kolejnym gościem Bloku Gier bez Prądu

MAT



Wojciech Rzadek to z pochodzący z Krakowa game designer, product manager i trener. Od 24 lat trudni się rozrywką interaktywną: grami RPG, planszowymi, LARP'ami, a nawet grami terenowymi i symulacyjnymi.

Wojciech jest autorem takich gier planszowych jak: *Rice Wars*, *Abetto*, *Astro Jam* oraz *W pustyni i w puszczy*. Prowadzi również działalność gospodarczą *ADMONDO*, która zajmuje się projektowaniem gier i szkoleniami dla biznesu w oparciu o rozrywkę interaktywną. Od ponad 3 lat współpracuje z wydawnictwem *FoxGames* jako wydawca gier planszowych.