



[www.crossout.net](http://www.crossout.net)

**CROSSOUT**  
CRAFT • RIDE • DESTROY

# Współpracuj albo walcz - nowe tryby w Crossout

MAT



29 czerwca 2018 Targem Games oraz Gaijin

Entertainment ogłosili premierę aktualizacji 0.9.90 do ich postapokaliptycznej gry akcji *Crossout*. Pokażna aktualizacja wprowadza nowy tryb PvP, wymagający rajd PvE, nową mapę i wiele innych ulepszeń.

## Rywalizacja z innymi graczami

*Dominacja* to tryb PvP, w którym drużyny walczą o kontrolę nad trzema punktami na mapie. Obydwa zespoły muszą taktycznie rozmieścić siły i przejąć kontrolę nad co najmniej dwoma punktami. Tryb dostępny jest dla wszystkich graczy, którzy osiągnęli 10 poziom. Udostępniona została także nowa mapa - *Nameless Tower*, na której walka skupia się wokół wieży chłodniczej w starej elektrowni atomowej. Video prezentujące mapę znajdziecie [tutaj](#).

## Tryb współpracy

*Steel Cradle* to kooperacyjny rajd PvE. Czterech graczy musi zaatakować duży kompleks produkujący Lewiatany, ogromne bestie ze stali. Należy zniszczyć kluczowe podzespoły fabryki zanim produkcja Lewiatana dobiegnie końca. Dzięki czemu boss w finałowej walce okaże się znacznie słabszy.

Więcej usprawnień oraz listę zmian znajdziecie [tutaj](#).