

XCOM 2

FEBRUARY 5, 2016



XCOM2 - bliskie spotkanie trzeciego stopnia

MAT



Dziś ma miejsce premiera gry komputerowej *XCOM 2* - strategicznej gry turowej.

Fabula przenosi gracza do roku 2035 - dwadzieścia lat po wydarzenia z gry *XCOM* - na Ziemię opanowaną przez kosmitów. Organizacja XCOM (**EX**traterrestrial **C**ombat Unit), kiedyś stojąca na straży ludzkości i broniąca ją przed najazdem obcych, teraz przeobraziła się w ruch oporu.

Gracz ponownie wciela się w dowódcę jednostki, którego zadaniem jest walką z kosmitami. Tym razem główną bazę stanowi jednostka mobilna o nazwie *Avenger*. A przeciwnikami są nie tylko obcy, lecz również ludzie współpracujący z wrogiem.

Producentem gry jest *Firaxis Games*.