



# Zbuduj swoje własne lochy. Po raz drugi

MAT



Od dzisiaj gracze mogą cieszyć się drugą częścią gry *Dungeons*. Ponownie twórcy lochów i podziemi będą odpowiedzialni za wybudowanie mrocznych jaskiń oraz ich obronę przed szlachetnymi herosami, błędnymi rycerzami czy żądnymi sławy i pieniędzy bohaterami. Jednocześnie, kiedy powiedzie się akcja defensywna, możliwe będzie zebranie armii potworów i ekspedycja na powierzchnię, w celu zniszczenia ludzkich posiadłości.



W konsekwencji, *Dungeons 2* będzie stanowi połączenie gry ekonomicznej (*manager simulation*) - w momencie zarządzania budowanymi lochami - oraz strategicznej (*tactical real-time strategy*) - w chwili opuszczenia podziemi i walki na ludzkim terytorium.

Gra została opracowana przez *Realmforge Studios*, a jej wydawcą jest *Kalypso Media*.